

# PHOBOS

**Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer**

**Nr. 326, onsdag 26. februar 2003**

## REDAKSJONELT

Uten videre kan vi jo ikke forutsette at alle PHOBOS-lesere får med seg redaksjonelt-spalten først (selv om den står på førstesiden). Noen er kanskje så glade i å bla gjennom tekst de får utdelt at de lett og elegant hopper over redaksjonens visdomsord (men se også egen spalte for v.!). Der ingen grunn til å benekte at vi enkelte ganger går litt på tomgang når vi skriver denne spalten – mens vi andre ganger har både Viktige Nyheter og sprudlende setninger å by på. Denne gang er det kanskje ikke hendt så veldig mye drastisk – man bør imidlertid merke seg at ARCON-arbeidet ser ut til å være ikke bare i rute, men langt foran det tradisjonelle skjemaet. Betaversjonen av de nye nettsidene kan man for eksempel allerede titte på (se under) og har kommet det til å bli svært mange spennende ting man kan gjøre etter hvert, inkludert selve påmeldingen. Betalingsdato vil fortsatt være avgjørende for alle påmeldings-prioriteringer, men ellers skal man kunne endre på reservasjonen sin selv!

Sjekk ut de nye ARCON-sidene på:

[www.arcon.fandom.no](http://www.arcon.fandom.no)

## PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkeleifer (Hei, Svertulf!) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer...

## VISDOM #10

**«When the Dungeon-Master is smiling,  
it is already too late»**

Kjent ordtak fra rollespill

# EX CATHEDRA #225

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Som vanlig går det opp og ned her i verden: Denne gang blir nok PHOBOS litt kortere enn vi hadde håpet på sist. Én sak er at det ikke er kommet inn noen ny, lengre artikkel fra eksterne bidragsytere. Det hadde vi strengt tatt egentlig ikke ventet heller. Så lange bidrag fra folk utenfor redaksjonen var ikke hverdagskost for fem eller ti år siden heller! En helt annen sak er at en del av redaksjonen har vært så travelt opptatt de siste to ukene at det ikke er blitt noe av storslåtte planer om å gjenopplive både det ene og det andre av tidligere, faste innslag. Noe av denne opptattheten har vært i form av en storstilet sorterings- og opprydningsprosess, som bl.a. har bragt for dagen en del materiale som sikkert kan være av interesse for kommende nummer, bl.a. for uavsluttede artikkelserier. Men dette får vi altså komme tilbake til neste gang.

Uansett kommer vi fortsatt til å ta med i PHOBOS det vi rekker over av aktuelle spill- og foreningsnyheter, kommentarer til aktuelle saker og mer subjektive ting som angår redaksjonen. I den forbindelse kan det være et poeng for undertegnede å nevne at det er oppstått litt uvisshet m.h.t. om neste *Oslo Spillforum* blir på søndag 9. eller 16. mars. Noe jobbmessig kan komme i veien 9/3 – men langt mer relevant er det at dette viser seg også å være **Holmenkoll-søndag**, som tradisjonelt er noe av et mareritt m.h.t. å komme seg via offentlig transport opp på mine kanter. Hva bil angår, hender det at reguleringene for å holde firhjulingene ute av Åsen, også medfører at det er ulovlig å kjøre hjem til meg. Så jeg tenderer akkurat nå mot å utsette hele greia til påfølgende søndag, altså 16/3. Siden det ikke kommer noe nytt PHOBOS før 12. mars, blir det ikke mulig å sette opp dette for dere på trykk i bladet spalter med mindre vi utsetter. De som er spesielt interessert, får heller forhøre seg direkte hos undertegnede.

Sikkert er det hvertfall at jeg har tenkt å satse en del ekstra på å informere om Spillforum for mulige interesserte i 2003; selvsagt gjennom PHOBOS, men også på mail (som tross alt er et temmelig fleksibelt format, og der jeg allerede

har sikret meg en rekke relevante adresser). Så kontakt meg, om du vil få info om disse sammenkomstene mer direkte for fremtiden!

*Johannes H. Berg*

## NESTE

# OSLO SPILLFORUM SØNDAG 9/3 (?)

Det er altså et nytt spilltreff hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) om ikke så veldig lenge. Dette er faktisk siste PHOBOS før den sammenkomsten, hvis vi holder oss til den opprinnelige datoen. Det er oppstått noen mindre usikkerhetspunkter, først og fremst knyttet til at 9/3 er **Holmenkoll-søndag**, – noe som alltid er en vanskelig dag å ta seg frem til undertegnede via offentlig transport (for ikke å snakke om med bil!). Utsetter vi det, blir det bare men 1 uke – til søndag 16/3; dette vil i så fall stå i neste PHOBOS. Alle med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen. Det blir som sedvanlig pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, vil sjekke dato eller lignende, kontakt Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på [jhberg@fandom.no](mailto:jhberg@fandom.no) eller alternativt jobbmilen [johannes.berg@tekniskmuseum.no](mailto:johannes.berg@tekniskmuseum.no), dersom du er interessert i å komme!